

GAME DESIGN

Objetivo

Especializar profissionais para desenvolver habilidades na codificação e plataformas interativas de programação de desenvolvimento de jogos digitais.

Público-Alvo: portadores de diploma de nível superior nas áreas de tecnologia, comunicação e áreas afins, além de profissionais com outras formações.

Conheça a estrutura do Curso:

INFORMAÇÕES SOBRE O CURSO

Tipo: Especialização –
Lato Sensu

Modalidade: EaD

Duração: 300 horas de conteúdo e atividades + 60 horas para orientação e elaboração do Artigo Científico

Ambiente Virtual de Aprendizagem – AVA: Moodle

MÓDULOS E UNIDADES DE APRENDIZAGEM	CARGA HORÁRIA
MÓDULO I: INTRODUÇÃO À ESPECIALIZAÇÃO GAME DESIGN <ul style="list-style-type: none">• Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA).• Planejamento e Projeto de Pesquisa.• História e origem dos jogos digitais• Introdução ao design de games	• 30 horas
MÓDULO II: GAME DESGN E OS PRINCIPAIS ELEMENTOS <ul style="list-style-type: none">• Game design e seus elementos• Fatores de Diversão• Jogos como cibertextos• Teoria da Tétrade Elementar	• 30 horas
MÓDULO III: DOCUMENTOS, COMUNICAÇÃO E CONCEPÇÃO <ul style="list-style-type: none">• Documento de design de jogos (GDD)• Comunicação efetiva em equipes multidisciplinares• Motivação do jogador• Prototipação e concepção	• 30 horas
MÓDULO IV: O CONTEXTO PRINCIPAL EM JOGOS <ul style="list-style-type: none">• Teoria do Círculo Mágico• Relação desafios versus recompensas• Mecânicas de jogos• Contexto em jogos	• 30 horas
MÓDULO V: SISTEMAS, CLASSIFICAÇÕES E TEORIA <ul style="list-style-type: none">• Sistemas em jogos• Gêneros de jogos: classificações e divisões• Análises de jogos• Teoria MDA	• 30 horas
MÓDULO VI: CONSTRUÇÕES DE JOGOS <ul style="list-style-type: none">• Construções de desafios• Balanceamento de jogos• Relação entre jogos e simulações• Progressão	• 30 horas
	• 30 horas

MÓDULO VII: UNIVERSO DIGITAL I <ul style="list-style-type: none"> • Art games: jogos digitais entre a arte e o entretenimento • Universo da animação digital 2D • Usabilidade, ergonomia e jogabilidade • Desenvolvimento de jogos digitais: coerência estético-narrativa 	
MÓDULO VIII: UNIVERSO DIGITAL II <ul style="list-style-type: none"> • Acessibilidade em jogos digitais • A polêmica da violência nos jogos digitais • jogos Digitais na prática pedagógica • Interfaces multimodais em jogos digitais 	<ul style="list-style-type: none"> • 30 horas
MÓDULO IX: UNIVERSO DIGITAL III <ul style="list-style-type: none"> • Composição visual • Som para animação digital 2D • Transformações geométricas • Implementação de transformações geométricas em Processing (Java) 	<ul style="list-style-type: none"> • 30 horas
MÓDULO X: MARKETING E INTEGRAÇÃO <ul style="list-style-type: none"> • O papel do marketing na indústria dos jogos digitais • Mercado e futuro da animação digital 2D • Introdução ao estudo de matrizes e de suas aplicações • Integração de recursos para a criação de jogos 	<ul style="list-style-type: none"> • 30 horas
<ul style="list-style-type: none"> • MÓDULO XI: ARTIGO CIENTÍFICO • O Artigo Científico. 	<ul style="list-style-type: none"> • 60 horas
<ul style="list-style-type: none"> • CARGA HORÁRIA TOTAL 	<ul style="list-style-type: none"> • 360 HORAS

Investimento: xx

Certificação:

Você receberá o certificado de especialista emitido pela FACCREI EAD. O certificado do curso a distância tem a mesma validade da educação presencial.

Metodologia:

O curso é composto por 11 módulos de 30 horas e 1 módulo (30 horas), e é desenvolvido totalmente on-line, no AVA Moodle da FACCREI EAD. Cada Módulo contém textos, imagens, infográficos, vídeos e demais conteúdos pertinentes à sua apropriação de conhecimento. Para avaliar o seu aprendizado, cada módulo possui 4 Unidades de Aprendizagem, que possuem um desafio (estudo de caso) e exercícios de fixação de múltipla escolha com 5 alternativas (A, B, C, D, E).

REQUISITOS ACADÊMICOS

- Possuir diploma de curso de graduação (reconhecido pelo Ministério da Educação);
- Preencher os requisitos básicos de formação de acordo com a necessidade de cada curso.

Reconhecimento do Curso

O curso de especialização cumpre as disposições da **Resolução CNE nº 1, de 6 de abril de 2018**, do Ministério da Educação.